

# Guida per COBRA ODE per console PS3 Super Slim con OFW 4.55

Con l'ultimo update 4.55 rilasciato da Sony il funzionamento degli ODE è leggermente cambiato in particolare sulle console PS3 Super Slim  
In questa Guida vi spiegheremo come creare le ISO nel modo corretto e la creazione dello SWAP Disc  
Iniziamo intanto con la lista delle cose che ci servono.

Masterizzatore Blu Ray + Bluray vergini (marca consigliata MAXELL)

Un Gioco Originale compatibile (consultate Cobra ODE Database)

Il programma IMG BURN 2.5.8.0 o superiore [reperibile qui](#)

Il pacchetto GenPS3iso 2.4 o superiore [reperibile qui](#)

Il pacchetto GenPs3extra 1.3 o superiore [reperibile qui](#)

Il pacchetto Bypass 455 1.0 o superiore [reperibile qui](#)

Cobra Manager 1.6 o superiore [reperibile qui](#)

Cobra ODE Database [reperibile qui](#)

Nel caso uno o più pacchetti non fossero più reperibili consultate la pagina [ufficiale](#)

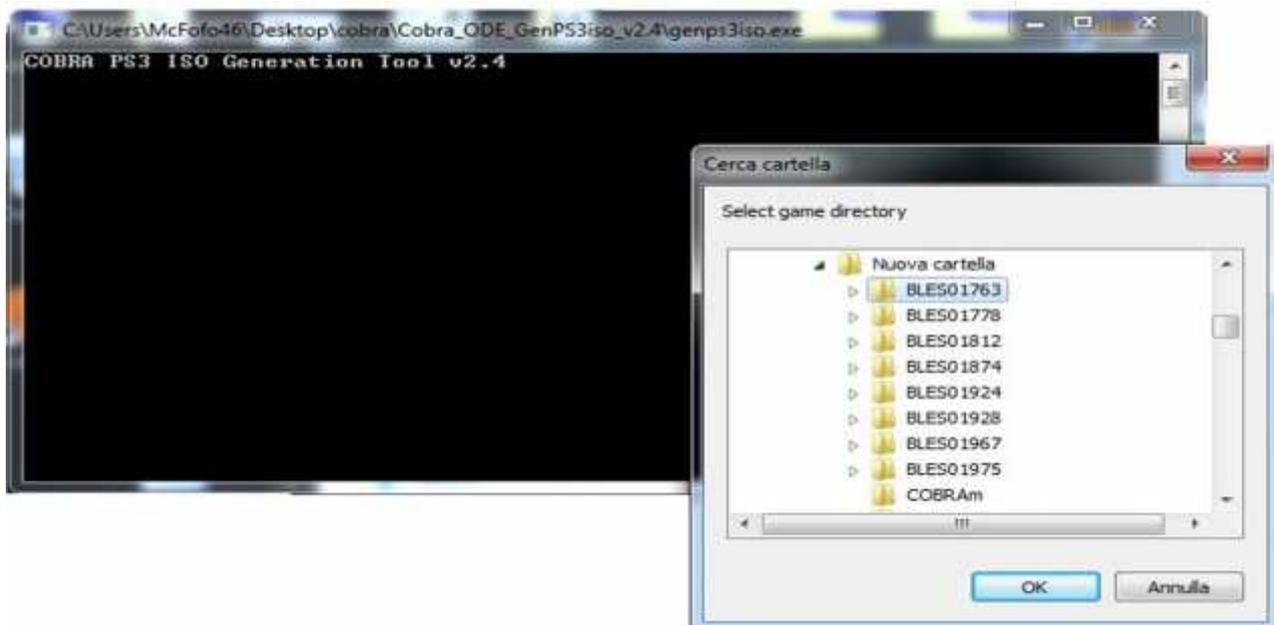
Bene una volta recuperato il materiale possiamo iniziare.

## 1) Creazione della ISO da formato Folder

**Nel caso foste già in possesso di Game in formato ISO proseguite dal punto 2**

Al 95% dei casi quando scaricate un gioco questo sarà in formato Folder (cartella) non compatibile per il sistema Cobra quindi dobbiamo creare una ISO.

Scompattiamo il pacchetto GenPS3iso 2.4 ed avviamo il programma e andiamo a selezionare la cartella principale del gioco che vogliamo convertire e diamo OK



Successivamente vi verrà chiesto dove volete che venga salvata la vostra ISO, qui è a vostra scelta.  
Oltre a questo il programma vi chiederà anche l'abbinamento del file IRD (Iso rebuild Data), questi IRD li trovate all'interno del pacchetto "Cobra ODE Bypass\_455", se trovate corrispondenza glielo date in pasto in caso contrario procedete selezionando "Annulla".

Alla successiva richiesta se volete splittare la ISO premete no e il programma inizierà il procedimento di creazione della ISO.

```
C:\Users\McFof046\Desktop\cobra\Cobra_ODE_GenPS3iso_v2.4\genps3iso.exe
78% 5909/7568 MB
79% 6000/7568 MB
80% 6064/7568 MB
81% 6160/7568 MB
82% 6224/7568 MB
83% 6288/7568 MB
84% 6384/7568 MB
85% 6441/7568 MB
86% 6537/7568 MB
87% 6601/7568 MB
88% 6665/7568 MB
89% 6761/7568 MB
90% 6825/7568 MB
91% 6891/7568 MB
92% 6987/7568 MB
93% 7051/7568 MB
94% 7115/7568 MB
95% 7219/7568 MB
96% 7283/7568 MB
97% 7347/7568 MB
98% 7443/7568 MB
99% 7518/7568 MB
100% 7568/7568 MB
Press ENTER to quit.
```

La prima ISO è fatta ora ripetete l'operazione con tutti i game che siete in possesso.

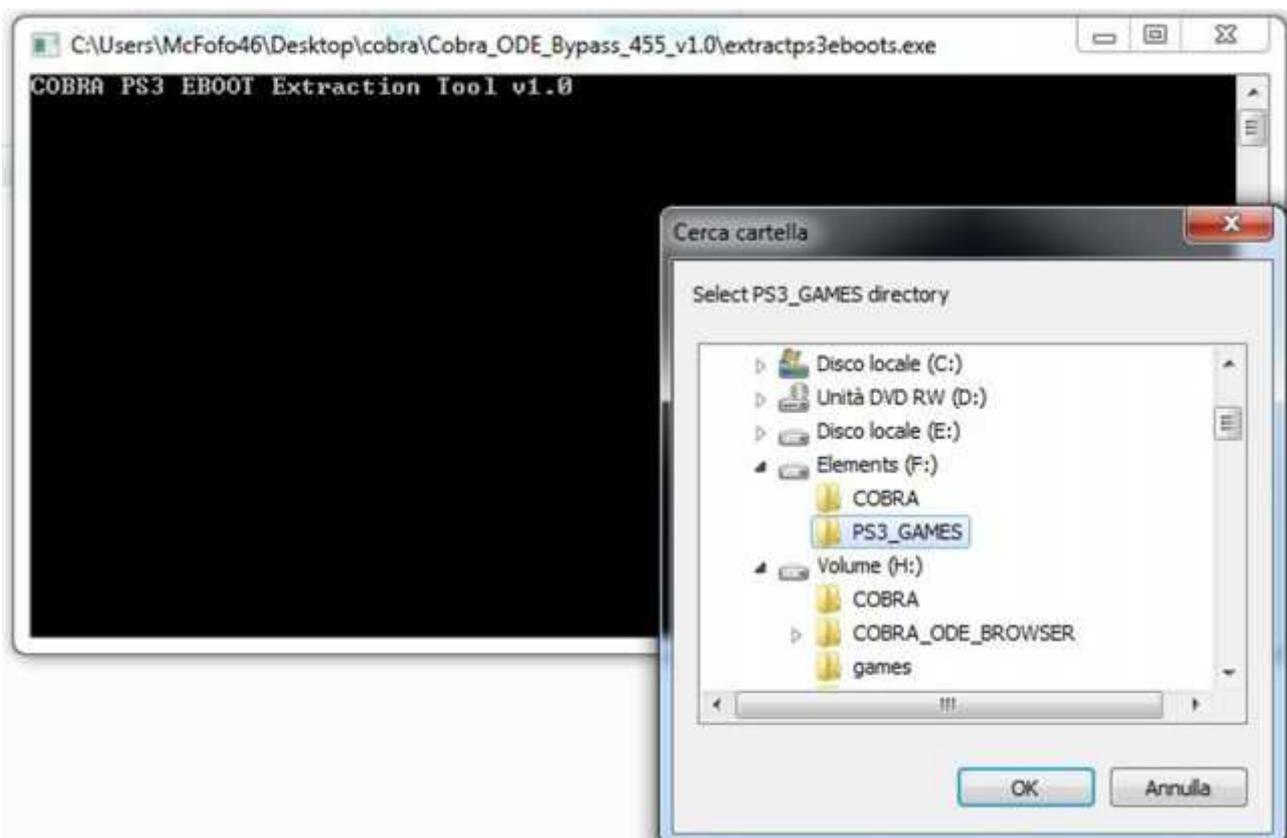
## 2) Creazione del disco di Swap

Ora come prima cosa dobbiamo creare il ns disco di Swap in modo da poter far partire le ns ISO .

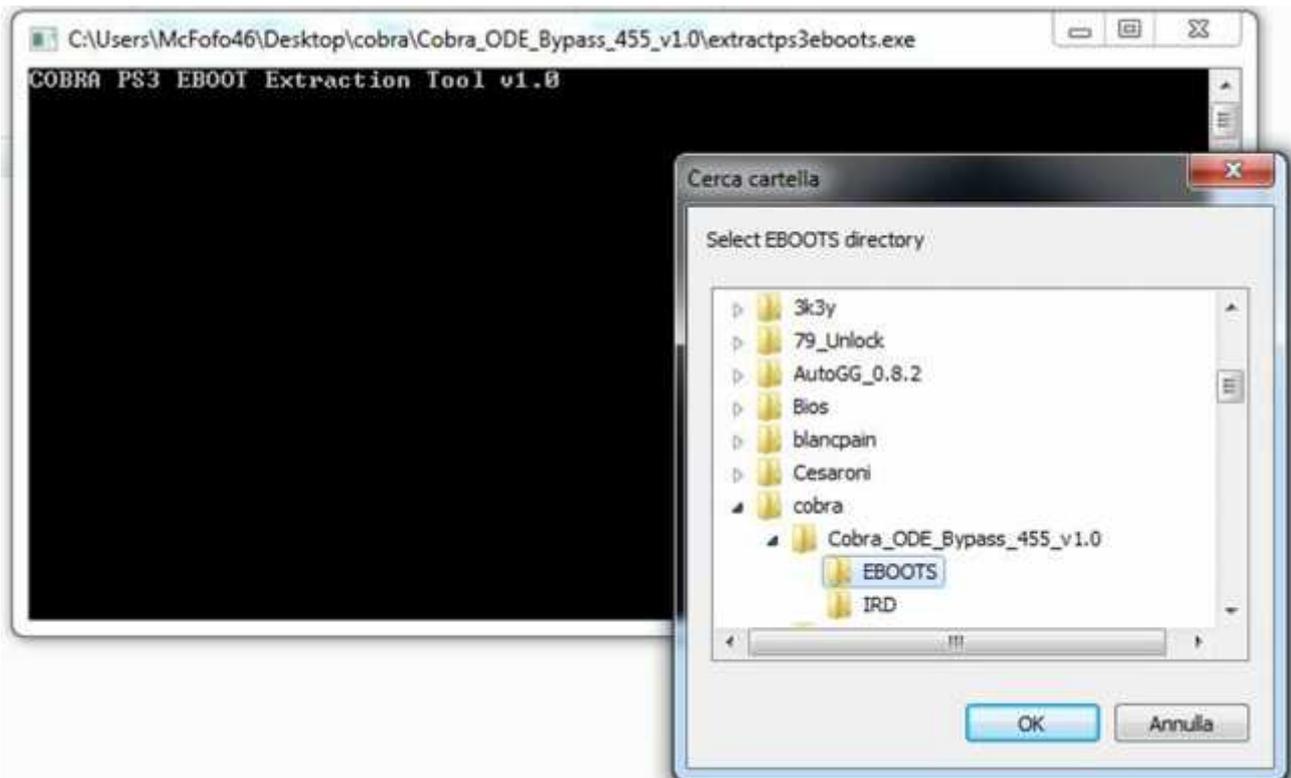
### Fase 1 : Estrazione degli EBOOT dalle ISO

All'interno del pacchetto Cobra ODE Bypass 455 trovate i programmi che ci serviranno , il team Cobra inoltre in questo pacchetto ha rilasciato già una bella libreria di EBOOT ma purtroppo non sappiamo a quali giochi appartengano quindi l'estrazione degli EBOOT delle ns ISO è necessario e successivamente andremo ad aggiungere i ns a quelli già esistenti.

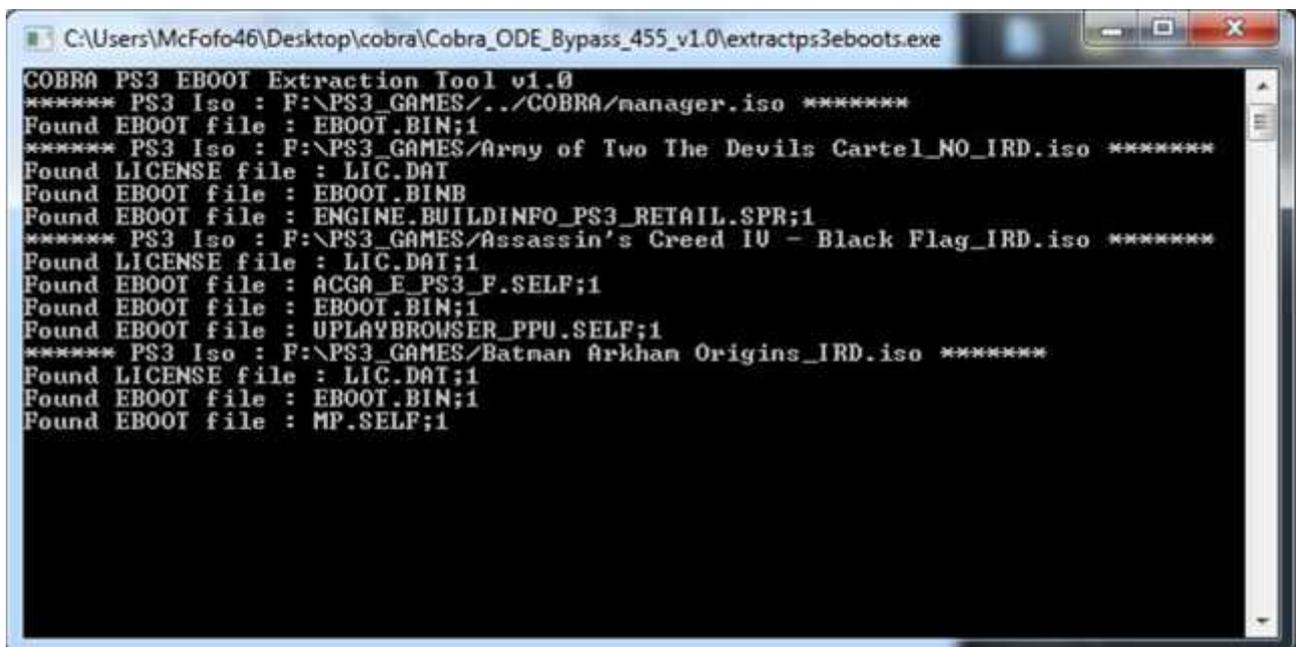
Apriamo il programma extractps3ebooks e indichiamo la directory di dove si trovano tutte le ns ISO



Successivamente indichiamo la cartella EBOOT in cui andranno estratte , qui potete indicare direttamente la cartella esistente rilasciata dal Team Cobra.



A questo punto il programma inizierà ad analizzare le ISO e successivamente verranno estratti gli EBOOT.



## Fase 2 : Generare il file di Swap

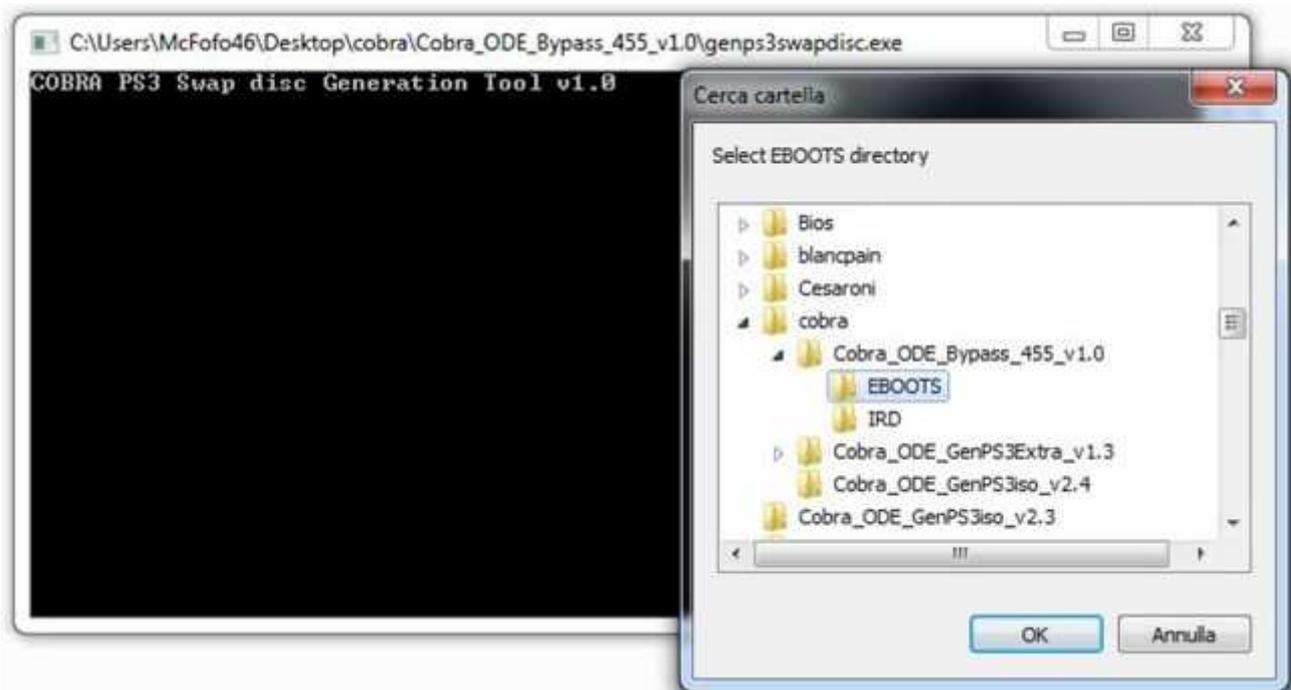
Per prima cosa dobbiamo abbinare alla modifica un Gioco Originale valido , con valido intendo un Gioco di cui il GAME ID è presente nella libreria degli IRD e soprattutto che sia un Gioco in Single Layer. Trovate una lista di quali giochi sono in Single Layer e quali in Double Layer nella cartella Cobra ODE Database.

Nell'immagine seguente vi mostro 3 differenti posizioni dove viene riportato il GAME ID , individuate il vostro e controllate nella cartella IRD se tale GAME ID è presente



Se avete trovato corrispondenza tra il GAME ID del vostro gioco con gli IRD potete proseguire.

Ora avviamo il programma genps3swapdisc che trovate sempre nel pacchetto Cobra ODE Bypass 4.55 .  
Il programma ci chiederà di selezionare la cartella in cui si trovano gli EBOOT.



Successivamente scegliete dove salvare il file Swap.iso e infine ci verrà richiesto di selezionare il file IRD appartenente al ns Game Originale e date OK.

Il programma inizierà il processo di generazione del ns Swap Disc.

**Nota bene:** lo Swap Disc generato contiene tutti gli EBOOT della cartella che gli abbiamo indicato non solo quelli che realmente abbiamo nel ns HDD quindi se doveste più avanti aggiungere delle nuove ISO effettuate l'estrazione degli EBOOT indicando sempre la stessa cartella , se il programma alla fine dell'operazione indicherà la voce already exist ad ogni nuova ISO allora non sarete costretti a generare un novo Swap Disc , basterà solamente convertire la ISO come da punto 3. In caso contrario non solo dovrete creare un nuovo Swap Disc ma sarete costretti a rivisitare tutte le vostre ISO associando il nuovo Swap.iso

```
C:\Users\McFofo46\Desktop\cobra\Cobra_ODE_Bypass_455_v1.0\genps3swapdisc.exe
Writing C:\Users\McFofo46\Desktop\cobra\Cobra_ODE_Bypass_455_v1.0\SWAP.iso
1% 51/5100 MB
2% 102/5100 MB
3% 153/5100 MB
4% 204/5100 MB
5% 255/5100 MB
6% 306/5100 MB
7% 357/5100 MB
8% 408/5100 MB
9% 459/5100 MB
10% 510/5100 MB
11% 561/5100 MB
12% 612/5100 MB
13% 663/5100 MB
14% 714/5100 MB
15% 765/5100 MB
16% 816/5100 MB
17% 867/5100 MB
18% 918/5100 MB
19% 969/5100 MB
20% 1020/5100 MB
21% 1071/5100 MB
22% 1122/5100 MB
23% 1173/5100 MB
```

Bene ora abbiamo il nostro Swap Disc.

### 3) Conversione ISO per OFW4.55

Ora dobbiamo riconvertire le nostre ISO precedentemente create in modo che possano funzionare con lo Swap Disc verrà aggiunta una sorta di Patch.

Apriamo il programma genps3iso455 che trovate sempre nel pacchetto Cobra ODE Bypass 455 , questa sarà la parte più noiosa e lunga perché dovrete farlo ISO per ISO.

```
C:\Users\McFofo46\Desktop\cobra\Cobra_ODE_Bypass_455_v1.0\genps3iso455.exe
COBRA PS3 ISO Generation Tool for 4.55 firmware bypass v1.0
```

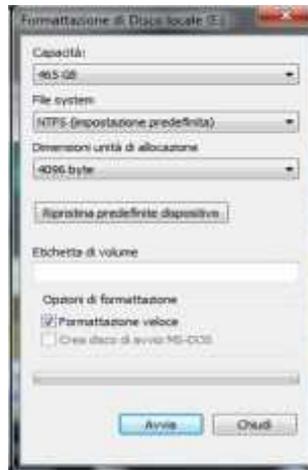
Una volta aperto il programma ci chiederà di selezionare la ISO , successivamente ci chiederà dove vogliamo salvare la ISO convertita e infine dobbiamo selezionare il file Swap.ISO precedentemente salvato. Il programma inizierà a generare la nuova ISO.

```
C:\Users\McFofo46\Desktop\cobra\Cobra_ODE_Bypass_455_v1.0\genps3iso455.exe
COBRA PS3 ISO Generation Tool for 4.55 firmware bypass v1.0
***** PS3 Iso : H:\games\FINAL FANTASY XIII_IRD.iso *****
Found LICENSE file : LIC.DAT;1
Found EBOOT file : EBOOT.BIN;1
1% 464/45865 MB
2% 944/45865 MB
```

Una volta terminata la prima conversione procedete con tutte le altre ISO in vostro possesso.

#### 4) Preparazione Harddisc

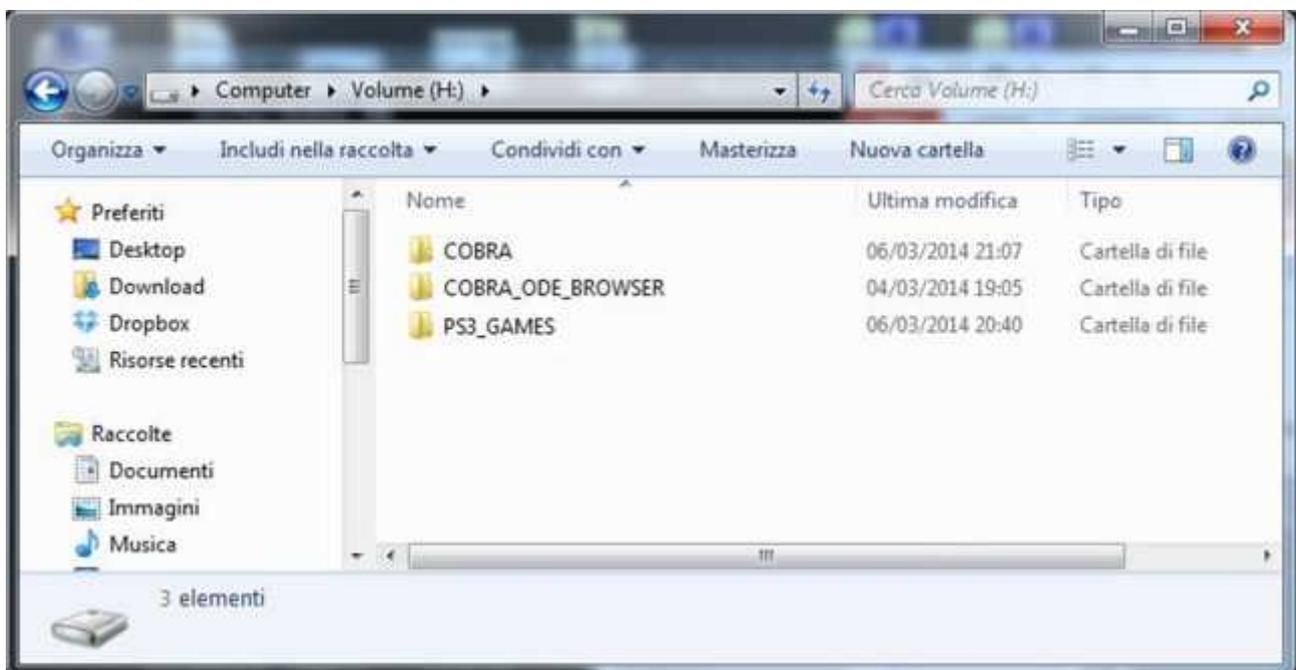
Per prima cosa dovete Formattare il vostro HDD in NTFS oppure se lo è già assicuratevi che abbia preferibilmente anche una dimensione di unità di allocazione a 4096 byte



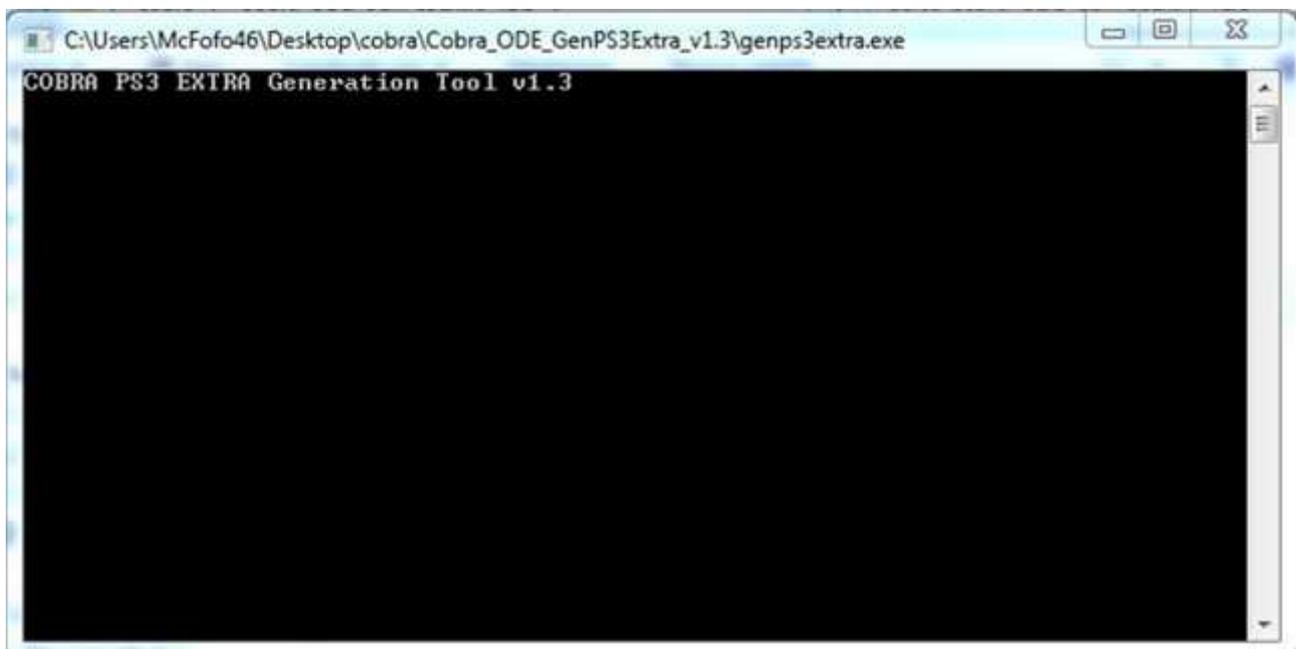
Una volta eseguito andiamo ad inserire i seguenti componenti

Create nella Root del vostro HDD una cartella denominata COBRA , qui dentro andranno inseriti i file contenuti nel pacchetto Cobra ODE Manager 1.6 e andrà aggiunto anche il file cobra.db che trovate all'interno del pacchetto Cobra ODE Database.

Successivamente copiate dal pacchetto Cobra ODE GenPS3Extra 1.3 la cartella COBRA\_ODE\_BROWSER e infine create la cartella PS3\_GAMES

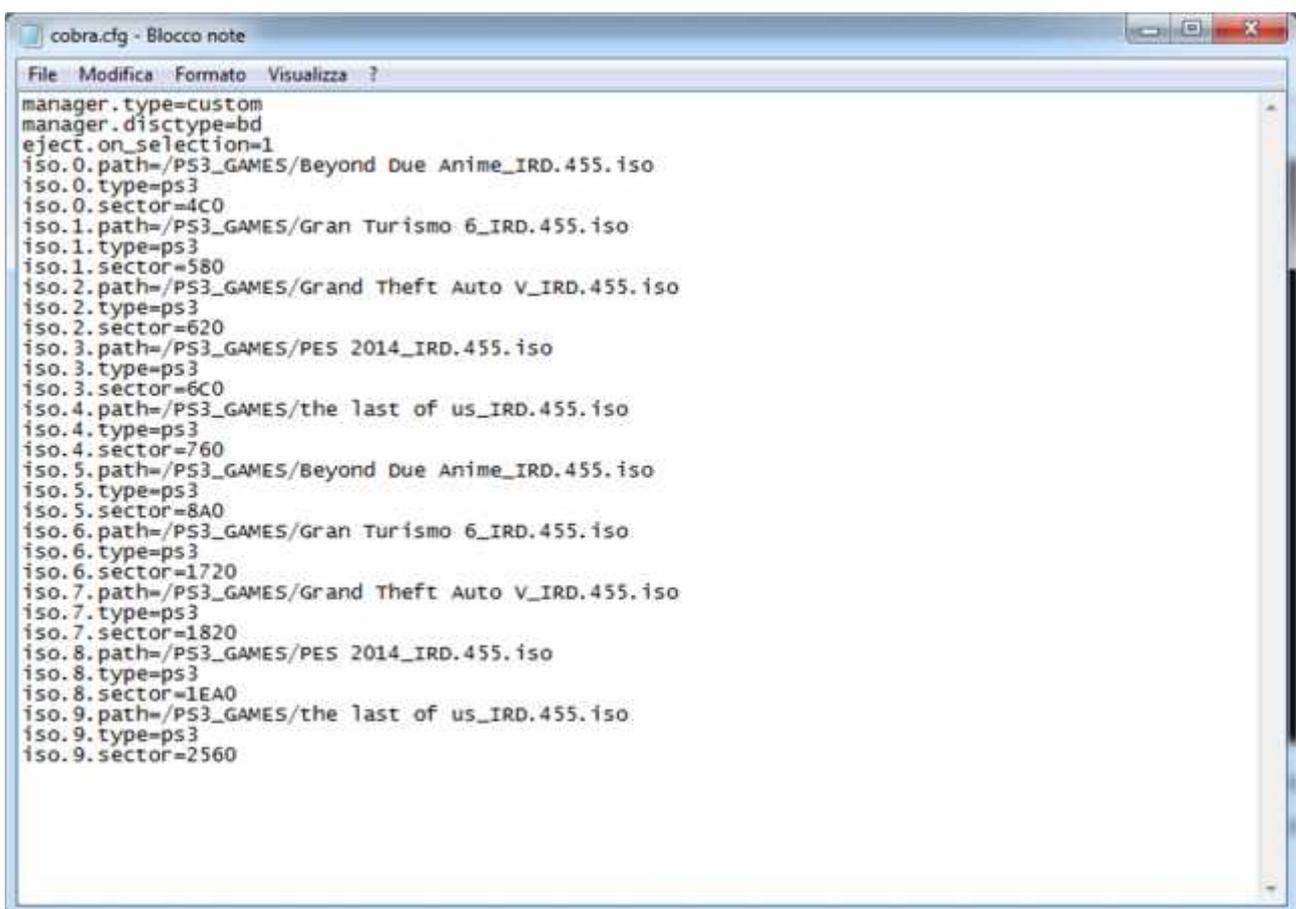


Nella Cartella PS3\_GAMES dovete mettere tutte le vostre ISO che avete patchato precedentemente.  
Una volta caricate le nostre ISO nell HDD facciamo partire il programma genps3extra



Ci verrà richiesto di selezionare la cartella COBRA ODE BROWSER indicate quella che è presente nel vs HDD , successivamente verrà chiesto di selezionare la cartella COBRA sempre quella del vs HDD e alla successiva richiesta premete si.

Una volta terminato entrate nella cartella COBRA del vostro HDD ed aprite il file cobra.cfg con il blocco note , dovrete all'incirca ritrovarvi una cosa simile



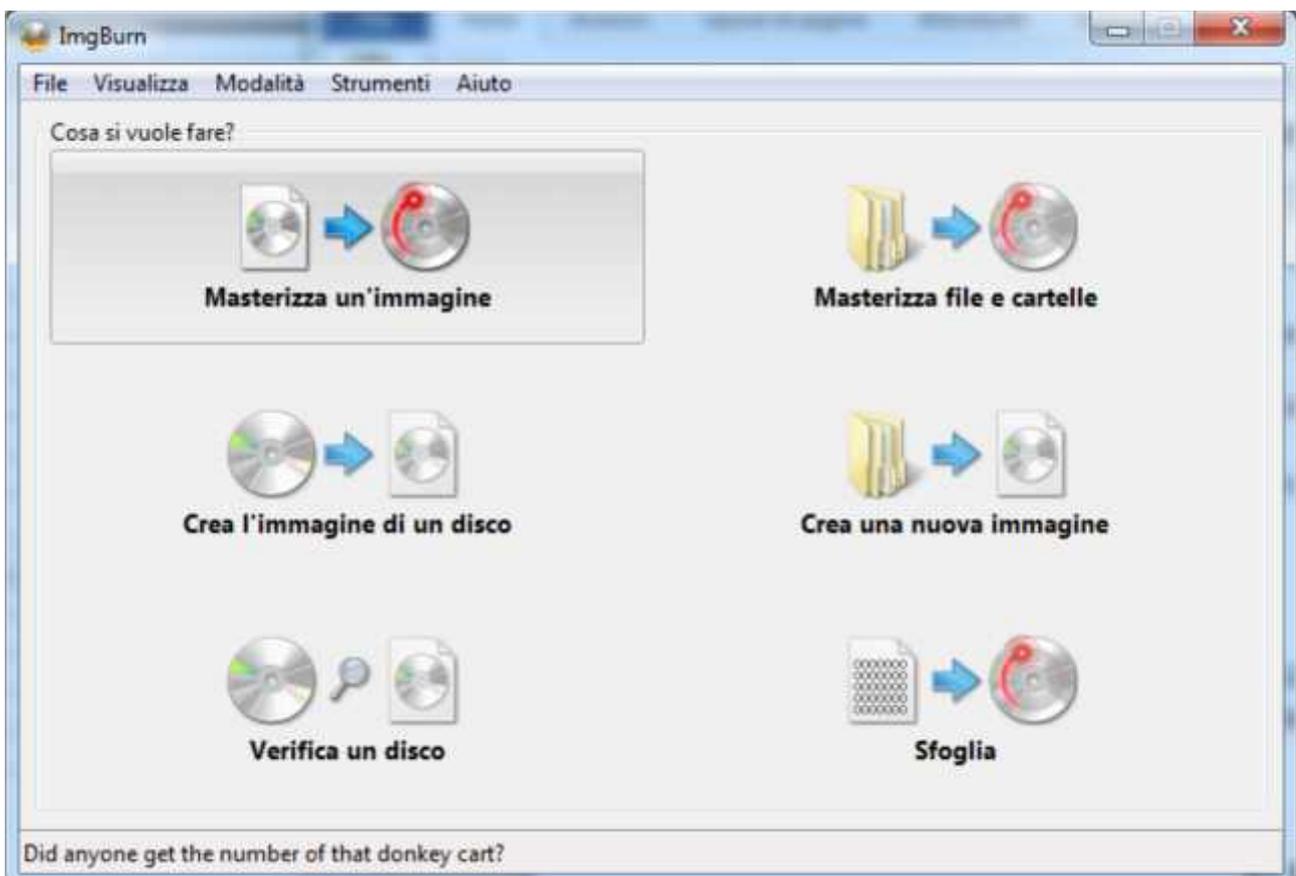
Dobbiamo aggiungere delle funzioni in modo che abiliti il Bypass del OFW 4.55 e sono le seguenti  
eject.add\_menu=1  
bypass.4.55=1  
manager.type=browser

```
cobra.cfg - Blocco note
File Modifica Formato Visualizza ?
manager.type=browser
manager.discstype=bd
eject.on_selection=1
eject.add_menu=1
bypass.4.55=1
iso.0.path=/PS3_GAMES/Beyond Due Anime_IRD.455.iso
iso.0.type=ps3
iso.0.sector=4C0
iso.1.path=/PS3_GAMES/Gran Turismo 6_IRD.455.iso
iso.1.type=ps3
iso.1.sector=580
iso.2.path=/PS3_GAMES/Grand Theft Auto V_IRD.455.iso
iso.2.type=ps3
iso.2.sector=620
iso.3.path=/PS3_GAMES/PES 2014_IRD.455.iso
iso.3.type=ps3
iso.3.sector=6C0
iso.4.path=/PS3_GAMES/the last of us_IRD.455.iso
iso.4.type=ps3
iso.4.sector=760
iso.5.path=/PS3_GAMES/Beyond Due Anime_IRD.455.iso
iso.5.type=ps3
iso.5.sector=8A0
iso.6.path=/PS3_GAMES/Gran Turismo 6_IRD.455.iso
iso.6.type=ps3
iso.6.sector=1720
iso.7.path=/PS3_GAMES/Grand Theft Auto V_IRD.455.iso
iso.7.type=ps3
iso.7.sector=1820
iso.8.path=/PS3_GAMES/PES 2014_IRD.455.iso
iso.8.type=ps3
iso.8.sector=1EA0
iso.9.path=/PS3_GAMES/the last of us_IRD.455.iso
iso.9.type=ps3
iso.9.sector=2560
```

Infine salvate le modifiche apportate.

## 5) Masterizzare lo Swap Disc

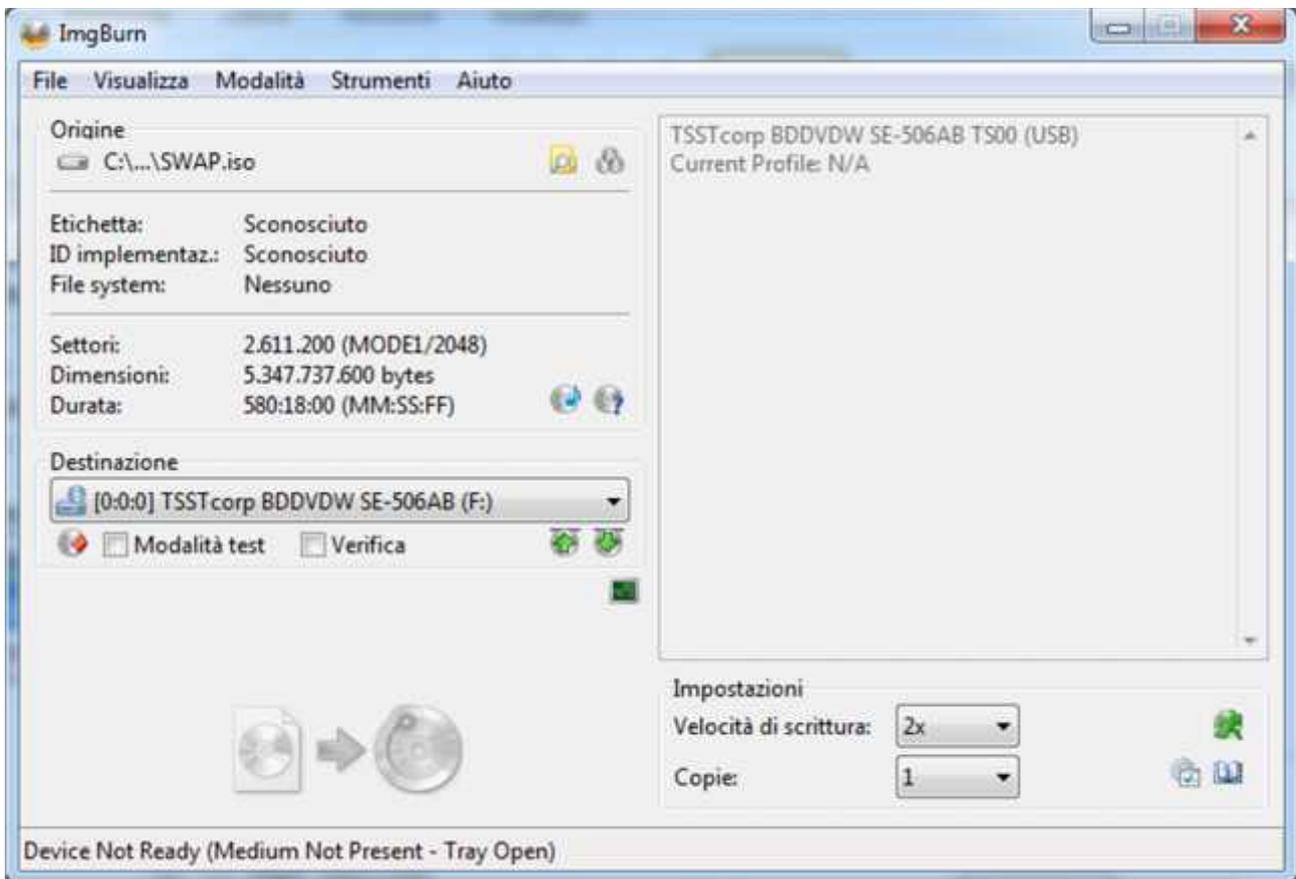
Installate IMGBURN , avviatelo e Selezioniamo "Masterizza un'immagine"



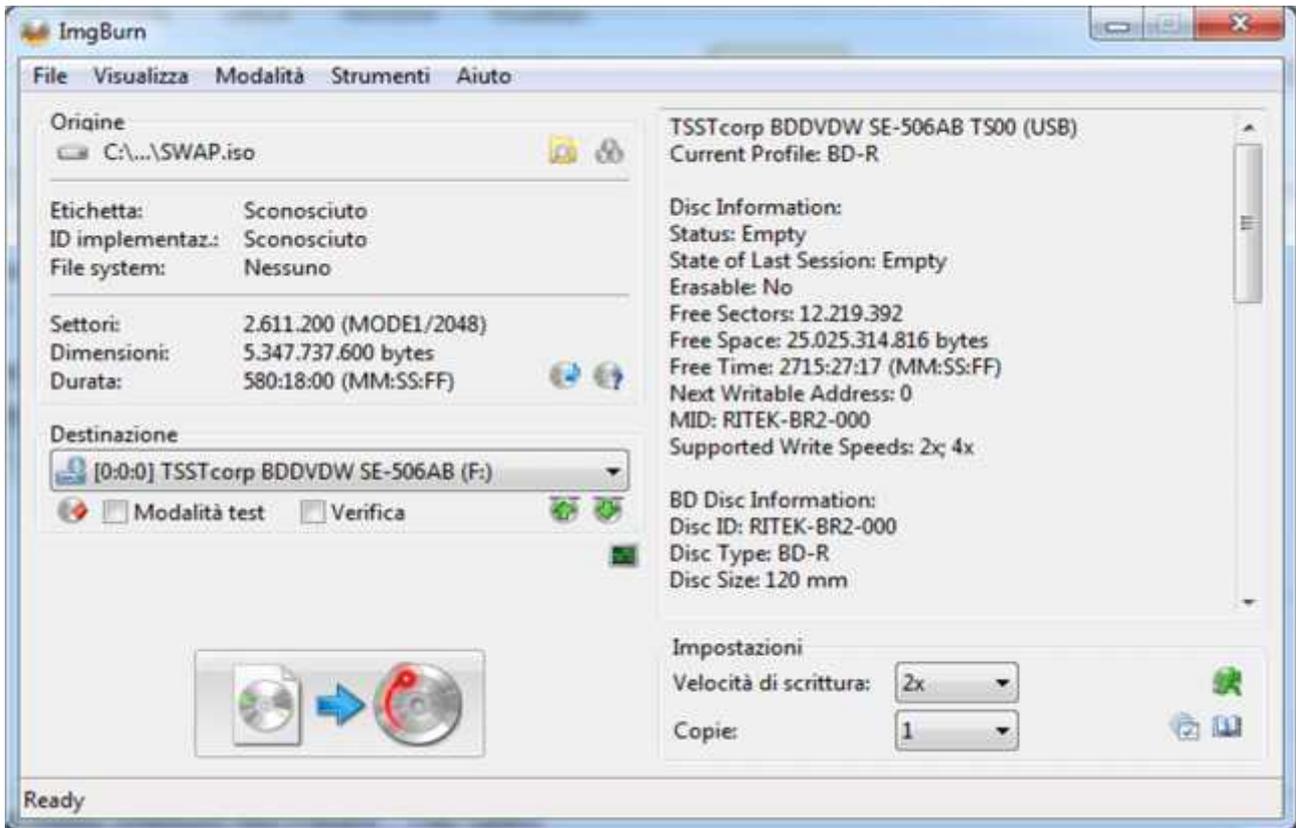
In "Destinazione" selezionate il vostro Masterizzatore Blu-Ray



E selezionate il file Swap.iso



Inserite il Blu-Ray vergine e impostate come velocità di scrittura 2x

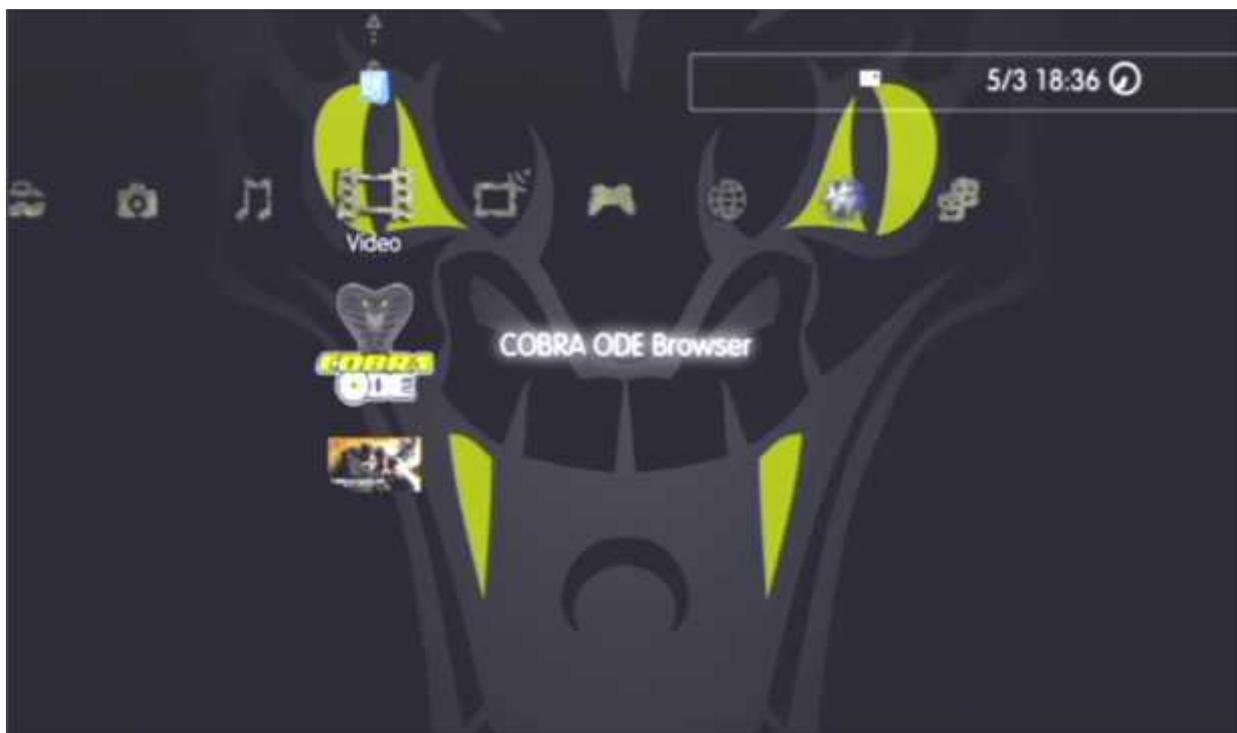


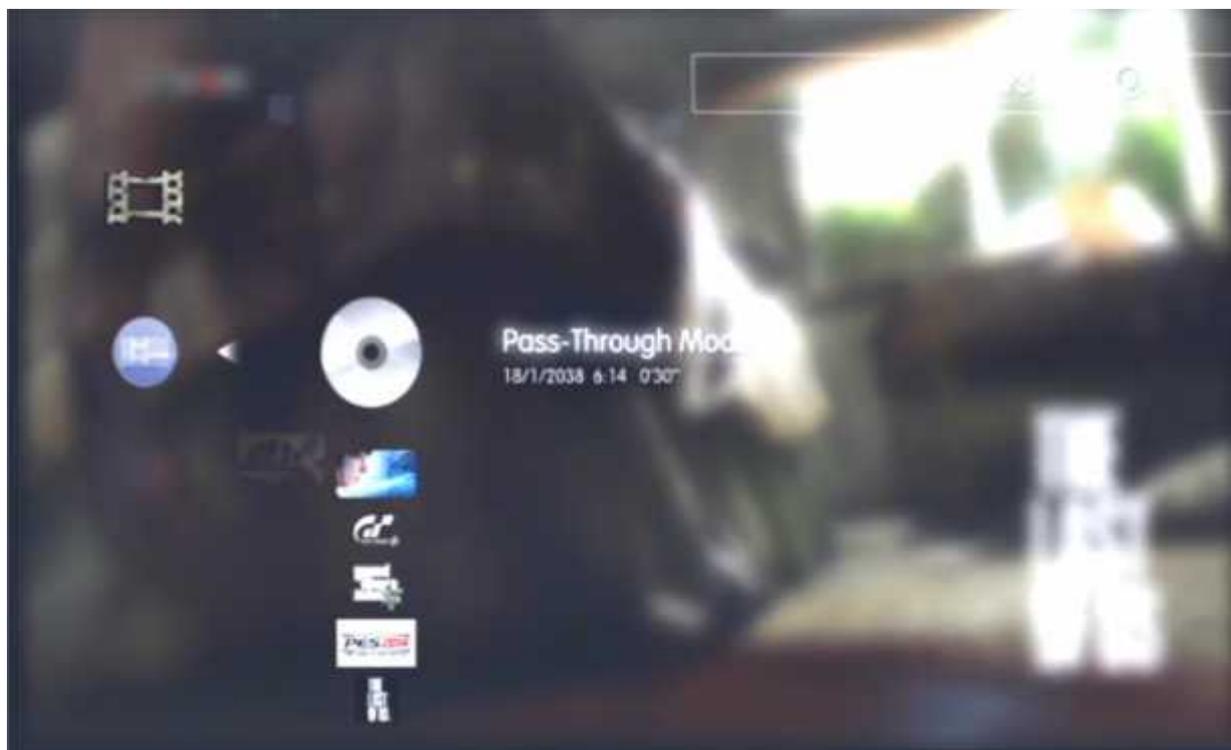
E infine masterizzate il Disco

## 6) Modalità avvio dei Giochi

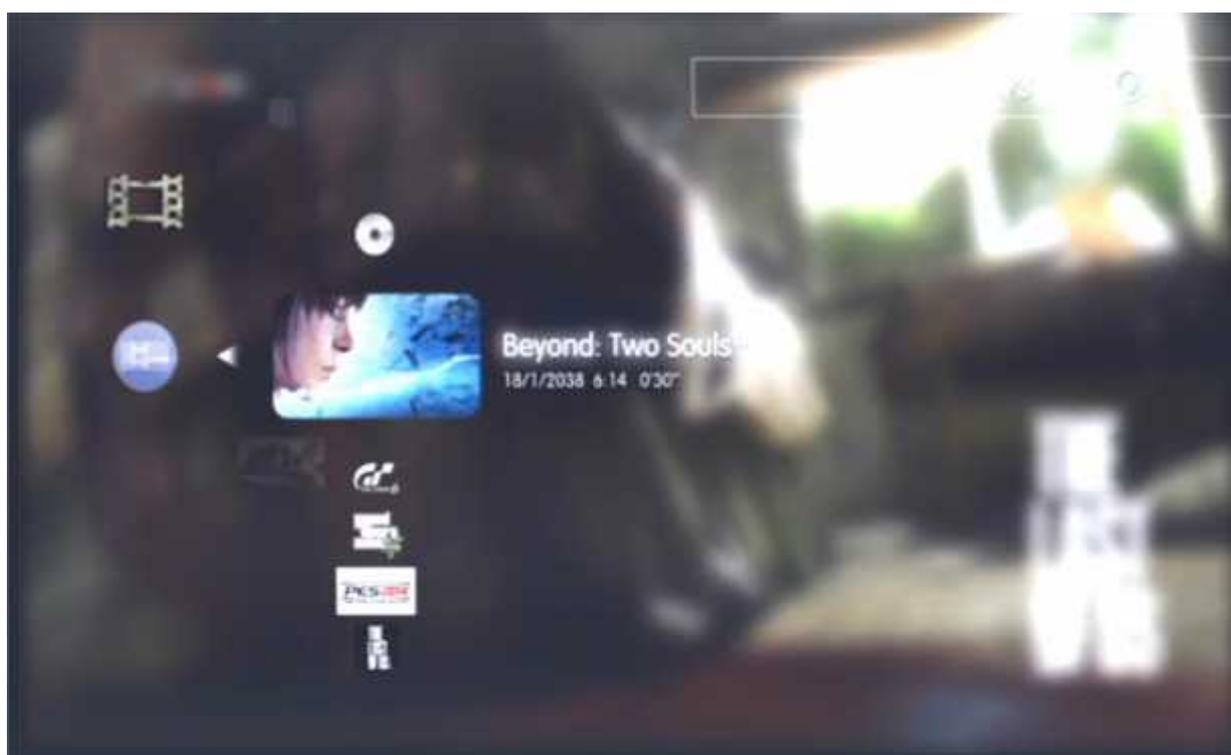
Bene ora che abbiamo il ns HDD e lo Swap disc pronti possiamo procedere ad avviare i giochi , collegate il vs HDD al Cobra e assicuratevi che lo switch sia posizionato su EMU , inserite già il vostro GAME originale e avviate la console.

Nel Menu Principale spostatevi nella sezione Video e troverete l'icona del Cobra Browser , selezionatelo

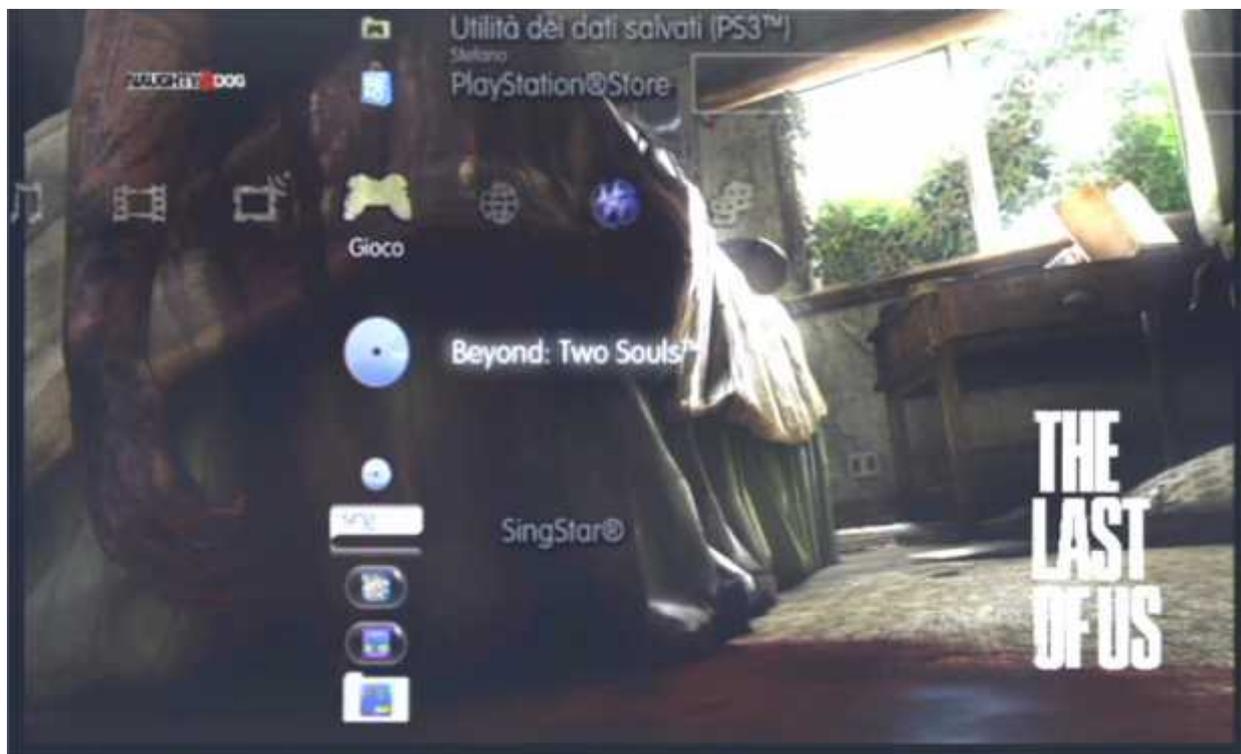




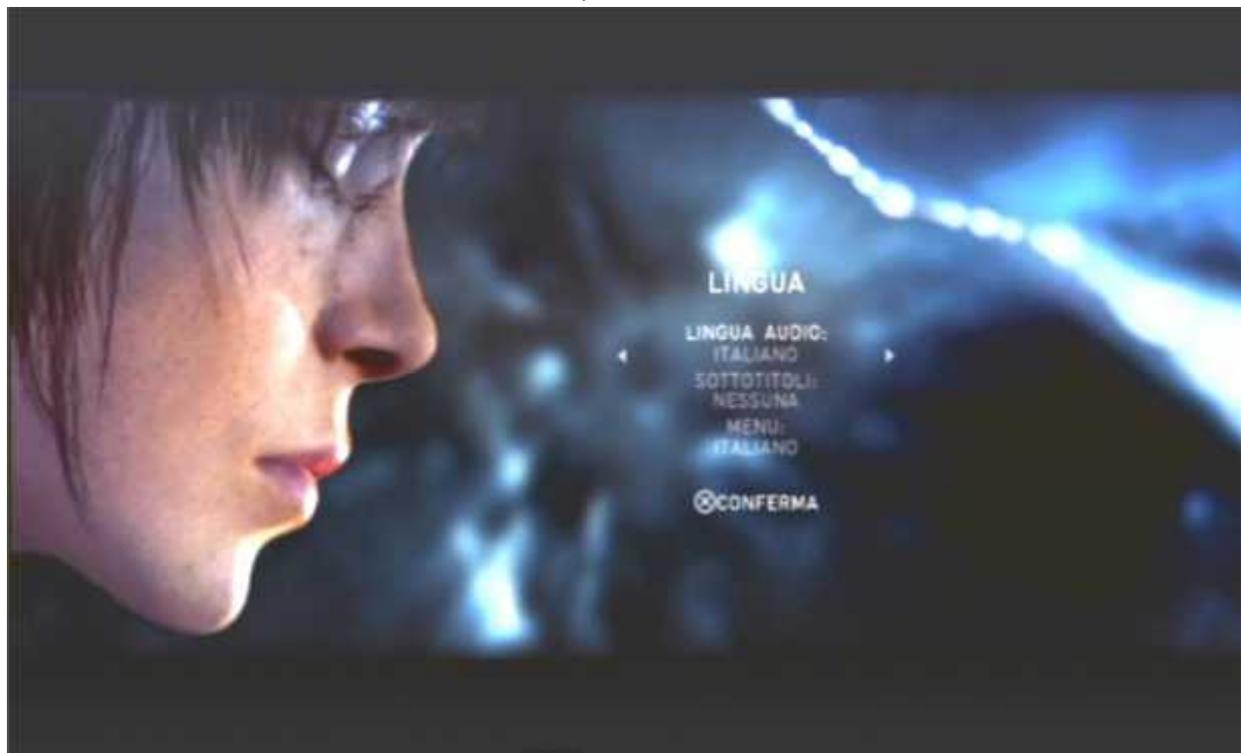
Qui troverete tutti i vostri Giochi che avete caricato nel vostro HDD , scegliete uno e selezionatelo.



A questo punto verrete riportati al menu Principale e dopo qualche istante il gioco verrà caricato nel menu Gioco e partirà.



Ora tenete a portata di mano il vostro Swap Disc. Una volta che il gioco sarà partito sentirete che il disco smetterà di girare e noterete che la PCB sul retro lampeggerà **Blue/Rosso**, questo segnale indica che la console sta richiedendo l'inserimento del Gioco Originale ma essendoci già non fate assolutamente nulla, attendete ca 10 secondi e il disco ripartirà per poi fermarsi nuovamente dopo un paio di secondi, ora il led della PCB lampeggerà **Blue/Verde**, aprite lo sportello, togliete il Gioco Originale ed inserite lo Swap Disc e richiudete, avete ca 10 secondi per svolgere questa operazione, se avete fatto tutto correttamente il gioco partirà.



Se volete avviare un nuovo Gioco premete il tasto  e uscite dal Gioco.

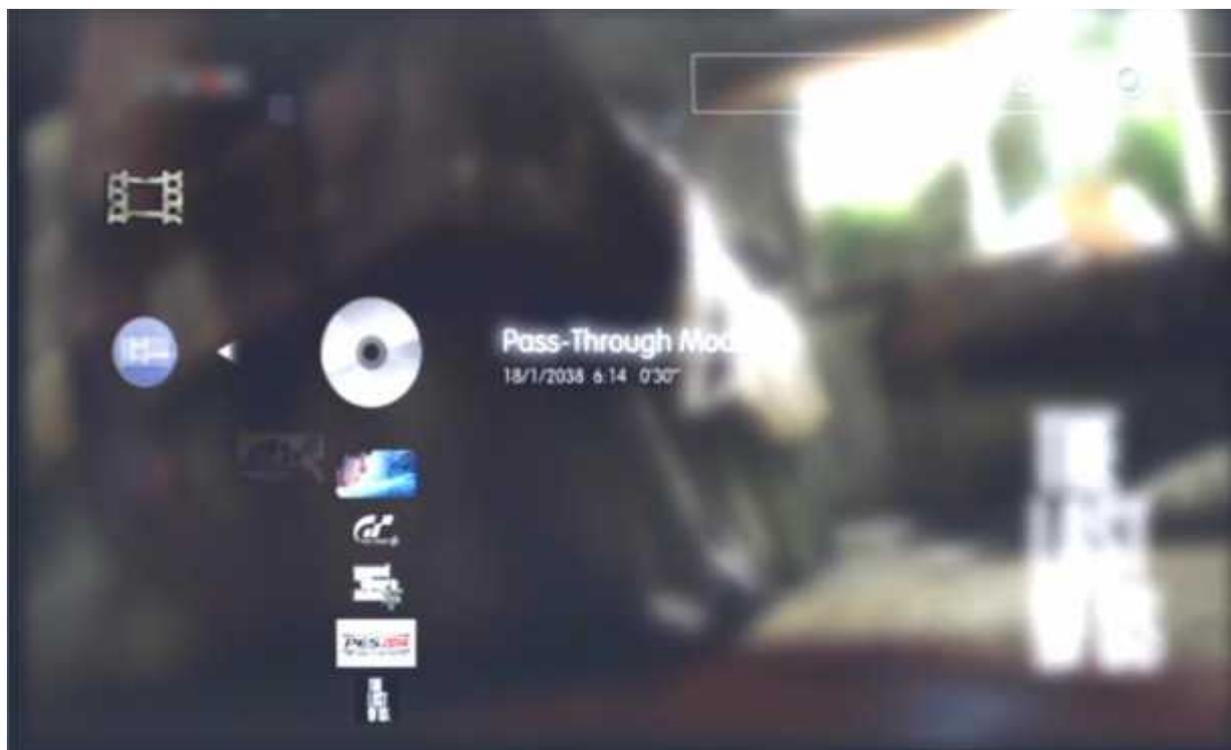


Successivamente selezionate dal Menu Gioco la voce Return to Cobra Manager



Rimuovete lo Swap Disc e reinserte il Gioco Originale e ripetete nuovamente la procedura da capo con il nuovo Gioco che volete avviare.

In ultima questa nuova gestione del Cobra FW ci consente di disabilitare momentaneamente la modifica senza doverla per forza spegnere e spostare lo switch su PT (Pass Through Mode) semplicemente entrando nel Cobra Browser e selezionare la voce , questo vi consentirà di avviare un Gioco originale. Inserite prima il gioco che volete avviare prima di effettuare la procedura di Pass Through.



A questo punto nel Menu Gioco comparirà il Gioco che avete realmente inserito , per tornare invece in modalità Emulazione basta semplicemente aprire e richiudere il cassetto.

Buon Divertimento ☺

#### **Attenzione:**

Visto quello che è successo con l'ultimo Aggiornamento di Sony vi invitiamo a non eseguire successivi aggiornamenti qualora venissero rilasciati. Consultate la pagina ufficiale [www.cobra-ode.com](http://www.cobra-ode.com) dove sicuramente verrà riportata una News in merito oppure contattaci per capire se tale nuovo aggiornamento si possa fare oppure no.